GURPS
妖魔夜行
キャラクター・シート

名前 ＿＿＿＿＿＿＿＿ プレイヤー ＿＿＿＿＿＿＿＿
容姿 ＿＿＿＿＿＿＿＿
背景 ＿＿＿＿＿＿＿＿

行動順

CP

体力 **ST** ／

疲労

敏捷力 **DX** ／

基本致傷力
突き: ＿＿＿＿
振り: ＿＿＿＿

知力 **IQ** ／

生命力 **HT** ／

負傷

移動 **Mvmt**	基本移動力 (HT+DX)÷4	移動力 基本−荷重

荷重
無荷(0)1×ST ＿＿＿＿
軽荷(1)2×ST ＿＿＿＿
並荷(2)3×ST ＿＿＿＿
重荷(3)6×ST ＿＿＿＿
超重(4)10xST ＿＿＿＿

受動防御
鎧: ＿＿＿
盾: ＿＿＿
計

反応 ＿＿＿＿＿＿＿＿
＋／−

能動防御

よけ	受け	止め
=移動力	武器技能÷2	盾技能÷2

防護点
鎧: ＿＿＿＿＿＿＿＿ : ＿＿＿
＿＿＿＿＿＿＿＿ : ＿＿＿
＿＿＿＿＿＿＿＿ :
計

武器

武器名	型	致傷力	LV	重量

装備 重量

計 kg

技能 分類 CP LV

CP **特徴** LV

CP **癖**

長射程武器

武器名	抜撃	正確	半致	射程

CP消費
能力値
特徴 有利
不利
癖
技能
計

CP総計
未使用CP

妖力名	コスト	LV	増強/限定	修正	CP
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	

妖術名	型	コスト	威力LV	増強/限定	修正	(CP)	精度LV (CP)	CP
					(%)	( )	( )	
					(%)	( )	( )	
					(%)	( )	( )	
					(%)	( )	( )	
					(%)	( )	( )	
					(%)	( )	( )	
					(%)	( )	( )	
					(%)	( )	( )	
					(%)	( )	( )	
					(%)	( )	( )	
					(%)	( )	( )	

弱点	影響	CP

人間としての顔

		CP			CP
身元	ある/ない		仲間		
戸籍	ある/ない		後援者		
我が家			足手まとい		
職業/地位	/				
財産			ネットワーク		
容貌			たまり場		

妖力	
妖術	
弱点	
人間の顔	
態度	
CP合計	

人間に対する態度 ＿＿＿＿ ＿＿＿＿

メモ